

Développer l'accueil social à la ferme

Public cible

Producteurs du territoire souhaitant mettre en place des actions d'accueil social à la ferme

Objectifs

- Acquérir des compétences de base pour accueillir des publics dits sociaux en individuel sur sa ferme - Affiner son projet d'accueil social à la ferme - Identifier les documents de références et acquérir les bons réflexes pour sécuriser ses accueils - Comprendre les spécificités et besoins des publics accompagnés par les différentes structures sociales du territoire

Pré-requis

Aucun pré-requis nécessaire

Contenu

- Le cadre général des accueils à la ferme
- La vision de l'accueil social dans les réseaux CIVAM et Accueil Paysan
- Les publics et structures sociales prescriptrices
- Zoom sur l'accueil d'enfants et de jeunes
- Découverte des partenaires du réseau (SOS Villages d'enfants,...) et de leur fonctionnement
- Les besoins et attentes des structures vis à vis du monde agricole
- Les outils sur lesquels s'appuyer (conventions, contrats...)
- Les assurances
- Les agréments et statuts...

Modalité d'enseignement

présentiel

Dates, lieux et intervenants

18 mars 2024

09:00 - 17:00 (7hrs)

13 Salon-de-Provence

Marion Genty, coordinatrice RACINES PACA
Structures sociales partenaires

Partenaire(s)



Financier(s)



Bulletin à renvoyer / OU informations à transmettre par mail pour l'inscription

Nom _____ Prénom _____

Téléphone _____

Adresse _____

Courriel _____

Statut : (agriculteur-trice?) _____

Infos complémentaires



Durée de la formation 1 jour(s)

Date limite d'inscription 12/03/2024

Tarifs

Formation prise en charge par Vivéa à hauteur de 210€. Public non agricole : 175€ (25€ x 7h)

Plus de renseignements

Marion Genty
marion.genty@civampaca.org
GR CIVAM PACA
MIN 13
84 953
CAVAILLON Cedex
Tel. 04 90 78 35 39
N° d'organisme de formation :
93 840 036 184

Taux de satisfaction : 95 %%

Lieu : Salon-de-Provence



Modalités d'accès :

[Conditions générales de formation](#)

Cotisant-e VIVEA ? -----

Si oui, date de naissance : -----