

# Créer et animer un jardin pédagogique

## Objectifs de la formation

■ Préciser les aspects techniques et économiques du projet. ■ Organiser et planifier de manière autonome son projet. ■ Expliquer le discours pédagogique et les techniques d'animation de groupes. ■ Appliquer des méthodes pour transmettre du savoir sur le vivant et l'écologie du jardin de manière accessible.

## Enjeux

Cette formation vise à donner aux participants les clefs pour concevoir, construire et ensuite animer un jardin pédagogique, afin de développer leur activité d'animation.

## Pré-requis

Aucun

## Contenu

9 Mars

■ Identifier ses compétences, ses valeurs et ses motivations.

- Les bases nécessaires au projet.
- Les aspects techniques du projet (matériel, ressources, différents types de bacs...).

10 Mars

- La gestion de groupe.
- Transmettre du savoir sur l'environnement de manière accessible.
- Rendre acteurs les enfants en toute sécurité.

## Dates, lieux et intervenants

**09 mars 2021** (7hrs) 30250 Sommières

Marie SIMON, Ingénierie de projets éducatifs - Animatrice LE MAT (07)

**10 mars 2021** (7hrs) 30250 Sommières

Marie SIMON, Ingénierie de projets éducatifs - Animatrice LE MAT (07)

## Financier(s)



## Financement de la formation et pièces à fournir

## Bulletin d'inscription

Nom \_\_\_\_\_

Prenom \_\_\_\_\_

Adresse \_\_\_\_\_

Courriel \_\_\_\_\_

Tél \_\_\_\_\_

J'atteste avoir pris connaissance des conditions générales de formation ([Voir la fiche](#))

## Infos complémentaires



**Durée de la formation** 2 jour(s)

**Date limite d'inscription** 08/03/2021

## Tarifs

Non agricole 350€  
gratuit pour les agriculteurs éligibles  
VIVEA

Autres situations (demandeurs d'emploi, RSA, salariés, ...): nous contacter.

## Plus de renseignements

Esther DIAZ PEREZ  
diaz.perez@civamgard.fr  
FD CIVAM du Gard  
216 Chemin de campagne  
30250  
SOMMIERES  
Tel. 04.66.77.11.12  
N° d'organisme de formation :  
91.30.00.40.930

**Taux de satisfaction** : %

Apporter votre pique-nique



**Modalités d'accès** :