

GAGNER EN AUTONOMIE EN UTILISANT MIEUX LES PÂTURAGES NATURELS, avec la démarche Pâtur'Ajuste

Objectifs de la formation

Savoir concevoir un système qui s'appuie sur différents milieux (humides, secs...) pour allonger la disponibilité au pâturage des différents lots au cours de l'année
Comprendre le comportement animal pour valoriser les refus au pâturage et les ligieux et li

Pré-requis

aucun pré-requis nécessaire

Déroulé

Jour 1 : Principes pour valoriser les milieux naturels / retours d'expérience d'un éleveur du réseau Patur'ajuste

Matin en salle : apports théorique sur la valeur agricole des prairies et parcours (diversité, productivité, dynamique, motivation des animaux).

Après-midi sur le terrain : retour d'expérience et étude de 2 parcelles (cas d'une prairie fauchée et pâturée avec une baisse de productivité / Cas d'une pelouse avec forts risques d'embroussaillage (ronce en massif)

Jour 2 : concevoir des changements de pratiques sur sa ferme

Matin en salle : échanges autour de la cohérence des pratiques sur les fermes des stagiaires, pistes d'amélioration

Après-midi sur le terrain : Visite d'une ferme, propositions de modifications de conduite des lots et des parcelles.

Dates, lieux et intervenants

22 nov 2018 A définir
09:30 - 17:00 (7hrs) 01

Philippe Mestelan de SCOPELA

04 déc 2018 A définir
09:30 - 17:00 (7hrs) 01

Philippe Mestelan de SCOPELA

Bulletin d'inscription

Nom _____ Prénom _____

Adresse _____

Courriel _____

Téléphone _____

Merci d'envoyer ce bulletin, votre chèque (si nécessaire) et votre attestation VIVEA à l'ADDEAR de l'Ain, 2 Bd Irène Joliot Curie, 01000 Bourg-en-Bresse.

J'atteste avoir pris connaissance des conditions générales de formation ([Voir la fiche](#))

Infos complémentaires



Durée de la formation 2 jour(s)

Date limite d'inscription 08/11/2018

Tarifs

gratuit pour les agriculteurs éligibles VIVEA

Plus de renseignements

Claudine Pitiot-Bêche (responsable de stage)

adear01@orange.fr

Addear de l'Ain

2 bd Irène Joliot Curie

01000 Bourg-en-Bresse