

# Savoir pâturer et faucher les prairies naturelles et parcours pour produire de manière économe en élevage : module plutôt destiné aux chevriers

## Objectifs de la formation

2 journées pour conforter et ancrer les nouveaux itinéraires techniques identifiés visant à une meilleure autonomie herbagère et fourragère des élevages et valorisation par la pâture et la fauche des surfaces naturelles et cultivées embroussaillées...)

## Déroulé

Journée 1: Conduite à la fauche

- Apports théoriques sur des modalités de conduites productives de prairies naturelles et cultivés en élevage de ruminants et sur les modalités d'intervention possibles des éleveurs pour faire évoluer par la conduite (fauche / pâture) la flore de leurs parcelles.
- Approche d'outils d'aides à la conduite (calendriers de fauche / pâture).

1 journée automne 2016:

- Dresser collectivement, par des observations de terrain, un bilan des essais d'évolution de
- Conduite mis en place par chacune des fermes participantes. Réflexions sur les changements de pratiques à envisager pour 2017.
- Discussions sur les besoins d'accompagnement sur les exploitations.

## Dates, lieux et intervenants

**30 nov 2016** 42000

09:30 - 17:00 (7hrs)

Cyril AGREIL (Scopela)

**30 nov 2016**

09:30 - 17:00 (7hrs)

**30 nov 2016** (3h3hrs)

**30 nov 2016**

09:30 - 17:00 (7hrs)

## Partenaire(s)



## Financier(s)



rhôneAlpes

## Infos complémentaires



**ADDEAR 42**

ARDEAR RHÔNE-ALPES  
RÉSEAU DE L'AGRICULTURE PAYSANNE

**Durée de la formation** 2 jour(s)

**Date limite d'inscription** 30/11/2016

## Tarifs

gratuit pour les agriculteurs éligibles  
VIVEA

## Plus de renseignements

Martial GRANJON

addear.42@wanadoo.fr

ADDEAR 42

4 bis rue Philibert Mottin

42110 Feurs

1 journée au printemps et 1 à l'automne  
2016. Repas partagé tiré du sac

## Bulletin d'inscription

Nom \_\_\_\_\_ Prénom \_\_\_\_\_

Adresse \_\_\_\_\_

Courriel \_\_\_\_\_ Téléphone \_\_\_\_\_

J'atteste avoir pris connaissance des conditions générales de formation ([Voir la fiche](#))