

Comment rédiger mes statuts juridiques de GAEC

Objectifs de la formation

Cette formation a pour but d'acquérir les notions clés et maîtriser les outils nécessaires pour l'écriture de statuts juridiques et règlement intérieur pour une installation à plusieurs.

Enjeux

Cette formation permet aux stagiaires de prendre les décisions les plus avisées en matière de rédaction de statut.

Pré-requis

Porteurs de projet souhaitant s'associer et ayant fait leur choix de sociétés.

Déroulé

J1 matin : Connaître les différents éléments structurant des statuts juridiques.

S'approprier ce que contient les statuts.

J2: Comment gérer la sortie et l'entrée d' associés ?

Pouvoir gérer de manière autonome la vie statutaire de son exploitation dans une année courante.

J3: Le règlement intérieur : quel choix pour sa gestion du temps et de l'argent...

Méthode : Apports théoriques et mise en situation

Infos complémentaires



Durée de la formation 3 jour(s)

Date limite d'inscription 01/01/1970

Tarifs

Formation prise en charge pour les stagiaires éligibles VIVEA

Plus de renseignements

Responsable de stage : Eve Saymard

addear07@orange.fr

ADDEAR Ardèche

4 avenue de l'Europe Unie

BP 129

07001PRIVAS

Tel. 06 56 80 90 97

Pour le temps de midi : un repas partagé

Dates, lieux et intervenants

02 oct 2019

09:00 - 17:00 (7hrs)

4, avenue de l'Europe Unie

07000 Privas

Mael BERIL, juriste

Eve SAYMARD, accompagnatrice de porteur.euse de projet

10 oct 2019

09:00 - 17:00 (7hrs)

4, avenue de l'Europe Unie

07000 Privas

Mael BERIL, juriste

Eve SAYMARD, accompagnatrice de porteur.euse de projet

02 oct 2019

09:00 - 17:00 (7hrs)

4, avenue de l'Europe Unie

07000 Privas

Eve SAYMARD, accompagnatrice de porteur.euse de projet

Financier(s)



Bulletin d'inscription

Nom _____ Prénom _____

Adresse _____

Courriel _____

Téléphone _____

Merci d'envoyer ce bulletin, votre chèque (si nécessaire) et votre attestation VIVEA à

J'atteste avoir pris connaissance des conditions générales de formation ([Voir la fiche](#))